**ΠΕΡΠΑΤΗΜΑ ΣΤΟ SCRATCH**

1. Ανοίξτε Νέο αρχείο στο Scratch.
2. Επιλέξτε το σκηνικό, πηγαίνετε στην καρτέλα **Υπόβαθρα** και εισάγετε από το φάκελο **Backgrounds -> Outdoors** , το σκηνικό **parking-ramp**.
3. Πηγαίνετε στο **Νέα μορφή** και εισάγετε από το φάκελο **Costumes-> People** τη μορφή **boy4**-**walking-a**
4. Πηγαίνετε στην καρτέλα **Ενδυμασίες** και **μετονομάστε** τη μορφή σε **ΒΗΜΑ 1**. Εν συνεχεία **εισάγετε τις επόμενες ενδυμασίες boy4-walking-b, c, d και e. Μετονομάστε σε ΒΗΜΑ 2, 3, 4 και 5.**
5. Πηγαίνετε στην καρτέλα **Σενάρια** της μορφής **boy4**-**walking** και βάλτε το αγόρι **με το πάτημα της πράσινης σημαίας** να πάει στην αρχική θέση x = -180 και y = 0, να κοιτάζει προς τα δεξιά και να περπατήσει αλλάζοντας ενδυμασίες. Για να το πετύχετε αυτό θα πρέπει αλλάζοντας ενδυμασία **να μετακινείται κατά τον άξονα των x αλλά και να περιμένει λίγο. Αυτές οι 3 ενέργειες θα πρέπει να επαναλαμβάνονται για πάντα για να φαίνεται ότι το αγόρι περπατάει.**
6. **Βάλτε το αγόρι να σταματάει με το πάτημα του κενού πλήκτρου. Ποιες εντολές θα χρησιμοποιήσετε; ………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………………**
7. **Γράψτε παρακάτω τον κώδικα**
8. Αποθηκεύστε το αρχείο στο φάκελο του τμήματός σας με όνομα **ΠΕΡΠΑΤΗΜΑ**